



Palio dei Bisnenti

REGOLAMENTO UFFICIALE

LE SQUADRE : Le squadre saranno composte da massimo 11 componenti così suddivisi :
1 capomastro, 1 timoniere, 2 ragazze, 4 paesani, 3 riserve. Ogni squadra avrà un colore che la contraddistinguerà durante tutta la gara.

LE LISTE UFFICIALI : La lista ufficiale dei nomi degli 11 componenti di ogni squadra che parteciperanno al palio, potrà essere diversa tra quella delle "prove Palio" del venerdì, de "El taio dea gadia" del sabato, e quella della "Disputa del Palio" di domenica.

Il capomastro potrà essere sostituito, da un componente della squadra iscritto in una delle tre liste presentate in sequenza, entro i termini specificati nel paragrafo specifico.

In ogni caso tutti i nomi dovranno essere prelevati dalla lista iniziale di 20 nominativi consegnata all'atto dell'iscrizione. Nelle liste dei partecipanti alle tre giornate potranno essere inseriti un massimo di due componenti residenti fuori dal comune o dalla contrada d'appartenenza della squadra, che non potranno essere tesserati (nessun tipo di tessera) nelle discipline del podismo e dell'atletica. I componenti iscritti che sono tesserati per le discipline del podismo e dell'atletica (tessere Fidal o Green Card o altre tipologie), potranno essere solo del comune e/o della contrada e/o dell'area specifica di appartenenza della squadra. Le ragazze sono escluse da questa regola e potranno essere residenti anche fuori dal comune di appartenenza della squadra. I componenti che si iscriveranno nelle liste di una squadra, che hanno già partecipato al Palio come residenti (anche per squadre diverse), ma che attualmente si sono trasferiti in altro comune, saranno considerati ancora come residenti. In questo caso nella lista che verrà presentata si dovranno segnalare le edizioni a cui si è partecipato. Le liste dei partecipanti dovranno essere consegnate esclusivamente al Direttore di gara, con le seguenti modalità :

entro le ore 23 del venerdì della settimana precedente al Palio = per le "Prove" del venerdì

entro le ore 23 del giorno prima (venerdì) = per "El taio dea gadia" del sabato

entro le ore 23 del giorno prima (sabato) = per il "Palio dei Bisnenti" della domenica

La mancata consegna in tempo utile delle liste avrà i seguenti effetti :

A) verranno assegnati 10 secondi di penalità

B) nella gara del giorno (riferito al ritardo di presentazione) si partirà per primi

Nelle liste che verranno consegnate dovranno essere evidenziati i nomi delle riserve.

L'utilizzo di una riserva al posto di un componente della squadra è consentito fino al termine massimo dell'appello prima della partenza.

Le squadre saranno inserite nelle classifiche del "Palio dei Bisnenti" solo se parteciperanno a tutte e tre le giornate del Palio : "Prove Palio" del venerdì, "El taio dea gadia" del sabato e "Palio dei Bisnenti" della domenica. La non partecipazione, di una squadra, ad una di queste fasi, consentirà la partecipazione a quelle successive, ma senza classifica.

IL CAPOMASTRO: Ha il compito di dirigere la corsa della propria squadra. Potrà partire da qualsiasi posizione con un limite massimo tra l'inizio posteriore dell'area di partenza ed il limite di partenza delle ragazze (per le prove alla fermata della prima guardia e per il Palio a mt.100 dalla partenza). Non può spingere, guidare, caricare o scaricare. Può essere trasportato sul carro, senza però aiutare le varie operazioni.

Il capomastro potrà essere sostituito :

fino alle ore 18,00 del venerdì delle "Prove"

fino alle ore 19,00 del sabato per "El taio dea gadia"

fino alle ore 16,00 della domenica per il "Palio dei Bisnenti"

da un componente della squadra iscritto in una delle tre liste presentate in sequenza.

LE RAGAZZE : Sono 2 per squadra ed hanno il compito di incappucciare con un sacco le 2 guardie che saranno posizionate alla prima e alla sesta fermata. In queste due fermate una delle due ragazze prende il cappuccio dalle mani del timoniere e può partire da qualsiasi posizione, a partire dal limite posteriore del carro. Alla partenza possono posizionarsi nell'area compresa tra 1 metro dopo la linea della partenza ed il limite massimo della fermata della prima guardia per le "Prove Palio" e a mt.100 per il "Palio dei Bisnenti" (limite segnalato), non possono partire prima del carro e devono correre davanti al carro per vedere se la strada è libera dalle guardie Il carro non può superarle completamente. Entrambe le ragazze hanno l'obbligo di arrivare davanti al carro fino alla fermata della seconda guardia. Dopo l'incappucciamento ed il rientro nell'area di fermata del carro della seconda guardia (alla quarta fermata per le Prove e alla sesta fermata per il Palio), non saranno ritenute estranee alle operazioni da eseguire e da quel punto potranno essere superate dal carro e diventeranno a tutti gli effetti componenti della squadra con la possibilità quindi di spingere, condurre il timone del carro o arrivare all'ultima fermata di scarico con tutte le funzioni di un normale paesano. Nel tratto di percorso dalla partenza alla sesta fermata possono anche essere trasportate sul carro, senza però aiutare le varie operazioni.

IL TIMONIERE : Ha il compito di guidare il carro con le sole mani, dovrà guidare sempre all'interno delle aste del timone e con almeno una mano fino all'arrivo, durante il percorso potrà staccarsi solo per il cambio o per eventi particolari come cadute o altro. Può essere sostituito da uno dei paesani solo durante le fermate di carico o scarico e solo quando il carro è fermo all'interno dell'area di fermata bloccato dai cugni di legno. (Non può essere sostituito nelle fermate delle guardie, in questo caso sarà ritenuto fuori dalle aree di fermata previste per il cambio.). In caso di cadute o di infortuni in cui il timoniere dovesse incorrere, potrà essere sostituito anche fuori dalle aree di fermata, ma con il carro fermo con i cugni posizionati, da uno dei 4 paesani.

I PAESANI : Sono 4 per squadra ed hanno il compito di spingere o frenare il carro, slegare e rilegare la legna, caricare o scaricare la legna. Possono spingere o frenare in 4 contemporaneamente solo dalla partenza fino alla fermata della prima guardia e dalla fermata del secondo scarico per le Prove e del quarto scarico per il Palio fino all'arrivo. Dovranno però entrare nelle aree di sosta solo in 2. Dopo la prima fermata nei tragitti tra le fermate successive possono spingere o frenare solo 2 paesani per volta. I cambi possono essere effettuati durante il percorso tra una fermata e l'altra rispettando però sempre la regola che solo al massimo 2 paesani per volta possono spingere o frenare il carro e che a tutte le fermate possono entrare o uscire dall'area di sosta solo 2 paesani per volta. Il terzo paesano che entrasse nell'area di fermata di carico o scarico potrà esclusivamente sostituire il timoniere.

I 2 paesani che non spingono il carro possono correre davanti o dietro al carro, ma non attraversare le aree di fermata quando il carro è fermo (con i cugni posizionati) per le operazioni, se si fermano prima dell'area di fermata del carro possono ripartire nel momento in cui il carro riparte dalla fermata (quando vengono tolti i cugni). I paesani non possono mai essere trasportati sul carro.

LE RISERVE : Possono essere massimo tre iscritte nelle liste presentate per le tre giornate. L'utilizzo di una riserva al posto di un componente della squadra è consentito fino al termine massimo dell'appello della squadra in partenza. La variazione dovrà essere comunicata esclusivamente all'addetto all'appello (o al Direttore di gara in tempo utile per poterlo comunicare prima dell'appello).

I CARRI : sono due e sono numerati (n.1 e n.2). Hanno 4 ruote ed un doppio timone. Alla partenza saranno già caricati con 5 tronchi che saranno legati da una corda, la posizione dei tronchi è libera ma dovrà essere sempre parallela al carro. Il carro potrà essere posizionato solo all'interno dell'area di partenza segnata. Il peso totale alla partenza sarà di kg.360 (certificata dai tagliandi della pesatura del venerdì).

Non si potrà caricare nessun altro tipo di materiale (es. bottiglie d'acqua, ecc.).

AREA DI PARTENZA : Per il Palio corrisponde ad un tratto di percorso, antecedente la linea di partenza, per una lunghezza massima di mt.30 (l'area sarà segnalata con opportuna segnalazione). Per le Prove la lunghezza è di mt.10

LE PROVE : Si svolgeranno *il venerdì precedente al Palio*, con inizio alle ore 19.00 circa. I tempi di percorrenza serviranno per determinare la sequenza di partenza alla domenica delle squadre : il miglior tempo partirà per ultimo, il secondo tempo per penultimo e così via. Inoltre la squadra che avrà il miglior tempo delle prove potrà scegliere il carro con cui gareggiare la domenica. La sequenza di partenza delle prove sarà sorteggiata il venerdì della settimana precedente al Palio, durante la consegna delle liste dei partecipanti alle prove

PRESENTAZIONE DELLE SQUADRE : Verrà effettuata la sera *del venerdì*, dopo la disputa delle "Prove del Palio".

LA PARTENZA : Per le prove del venerdì la prima squadra partirà alle ore 19,00 circa, mentre per la gara del Palio della domenica, la prima squadra partirà alle ore 18,00 circa. La partenza è situata presso Piazza Agnoletti per il Palio (presso l'inizio di Via Longhin per le Prove). Alla partenza le squadre hanno l'obbligo di controllare lo stato di buon funzionamento del carro che utilizzeranno per la prova o per la gara. In partenza l'addetto del Comitato Palio ha il compito di fare l'appello dei partecipanti, accettare eventuali riserve e far firmare al capomastro la distinta di avvenuto controllo del carro. Il comitato non accetterà reclami per eventuali rotture di qualsiasi genere del carro. Il tempo di partenza sarà registrato al passaggio del timoniere sulle fotocellule poste alla partenza. Il Comitato Palio potrà variare gli orari di partenza per eventi particolari non preventivabili in anticipo (atmosferici e non)

IL PERCORSO DEL PALIO : è composto nella prima parte in salita e termina alla prima fermata delle guardie, nella seconda parte è caratterizzato dalle 4 fermate di carico e dalla seconda fermata della guardia che simboleggia l'uscita dal bosco per dirigersi verso il paese. Nella prima e nella seconda parte le ragazze dovranno correre davanti o a fianco al carro che non potrà superarle completamente. In salita a spingere il carro possono essere impiegati tutti e 4 i paesani. Nel resto del percorso potranno operare sul carro solo 2 paesani per volta. La parte centrale del percorso collega il bosco alla prima fermata di scarico. Nell'ultima parte ci saranno altre 3 fermate di scarico della legna. L'arrivo è posto al centro del prato dietro alla chiesa. Dalla partenza fino alla prima fermata della guardia e dalla fermata del quarto scarico fino all'arrivo a spingere il carro possono essere impiegati tutti e 4 i paesani.

IL PERCORSO DELLE PROVE : è ridotto, restano le due fermate delle guardie (la prima e la quarta) ma le fermate di carico (la seconda e la terza) e scarico (la quinta e la sesta) si riducono a due, mentre la partenza è posta all'inizio di via Longhin. Dalla partenza fino alla prima fermata della guardia e dalla fermata del secondo scarico fino all'arrivo a spingere il carro possono essere impiegati tutti e 4 i paesani.

LE FERMATE : Alle fermate il carro deve fermarsi con le 4 ruote all'interno delle aree di circa mt. 6 che saranno segnalate con linee di color nero o bianco e da un cartello che specificherà il tipo di fermata. Possono entrare nell'area di fermata per eseguire le operazioni, oltre al timoniere ed al capomastro, solo 2 paesani. L'eventuale terzo paesano potrà entrare nell'area di fermata solo per sostituire il timoniere e non dovrà compiere nessun'altra operazione. Il carro verrà ritenuto fermo quando saranno posizionati sotto alle ruote posteriori i due cugni che hanno la funzione di bloccare il carro nel senso di marcia. Il posizionamento corretto dei cugni sarà controllato solo al momento del posizionamento dietro alle ruote del carro e non durante tutta la sosta.

LE FERMATE PER LE GUARDIE : Per il Palio sono la prima e la sesta, mentre per le prove sono la prima e la quarta. Possono entrare nell'area di fermata solo 2 paesani. Il carro dovrà essere bloccato dai paesani con i due cugni sotto alle ruote posteriori. Il timoniere consegnerà il sacco ad una delle due ragazze che correrà ad incappucciare la guardia posta a circa mt. 15 davanti all'area di fermata, poi dovrà ritornare all'interno dell'area e solo in quel momento i 2 paesani potranno togliere i cugni dalle ruote per poter ripartire. Il carro non può partire prima che i cugni siano stati tolti.

LE FERMATE DI CARICO : Per il Palio sono dalla seconda alla quinta, mentre per le Prove sono la seconda e la terza. Possono entrare nell'area di fermata solo 2 paesani. L'eventuale terzo paesano potrà entrare nell'area di fermata solo per sostituire il timoniere e non dovrà compiere nessun'altra operazione. Il carro dovrà essere bloccato dai paesani con i due cugni sotto alle ruote posteriori. A quel punto un paesano avrà il compito di slegare il nodo della corda che lega la legna, il nodo è posto sul lato sinistro del carro, l'altro paesano dovrà caricare il tronco, posizionato sul bordo destro della strada. La legna dovrà essere legata nuovamente con la corda e con un nodo che sarà sempre lo stesso per tutte le squadre, la legna è ritenuta legata quando è posta sotto alla corda e sarà rifatto il nodo sempre sul lato sinistro del carro, non sarà controllata la tensione della corda stessa. Dopo aver legato la legna e tolti i cugni dalle ruote il carro potrà ripartire.

LE FERMATE DI SCARICO : Per il Palio sono dalla settima alla decima, mentre per le Prove sono la quinta e la sesta. Possono entrare nell'area di fermata solo 2 paesani. L'eventuale terzo paesano potrà entrare nell'area di fermata solo per sostituire il timoniere e non dovrà compiere nessuna altra operazione. Il carro dovrà essere bloccato dai paesani con i due cugni sotto alle ruote posteriori. A quel punto un paesano avrà il compito di slegare il nodo della corda che lega la legna, il nodo è posto sul lato sinistro del carro, l'altro paesano dovrà scaricare e posizionare (non lanciare) un tronco sulle apposite forcelle, posizionate sulla sinistra del senso di percorrenza del carro, (saranno posizionate delle apposite frecce indicative per facilitare la fermata). La legna dovrà essere legata di nuovo con la corda e con il solito nodo, la legna è ritenuta legata quando è posta sotto alla corda e sarà rifatto il nodo sempre sul lato sinistro del carro, non sarà controllata la tensione della corda stessa. Dopo aver legato la legna e tolti i cugni dalle ruote il carro potrà ripartire.

ROTTURE : In caso di rotture di qualsiasi tipo dopo la prima fermata della guardia, alla squadra sarà : a) Al venerdì sarà assegnato il tempo massimo più 1 minuto.
b) Alla domenica sarà ritenuta "non classificata".

Se invece la rottura avviene nel tratto di percorso dalla partenza alla prima fermata, si ripeterà la partenza dopo il tempo necessario per sostituire il carro, sia per le prove del venerdì, che per la gara del Palio della domenica. A parità di tempo delle prove del venerdì, per definire l'ordine di partenza di domenica varrà l'ordine dell'estrazione del venerdì della settimana precedente al Palio (giornata della consegna delle liste per le prove)

PERDITA DI TRONCHI : Se durante la gara un carro dovesse perdere uno o più tronchi è obbligatorio fermarsi, posizionare i cugni sotto alle ruote posteriori, slegare la legna, recuperare tutti i tronchi perduti, riposizionarli sul carro, legare la legna, togliere i cugni e ripartire. A tutte queste operazioni possono partecipare solo 2 paesani per volta.

L'ARRIVO : Dall'ultima fermata di scarico posta nelle vicinanze dell'arrivo è obbligatorio ripartire con un minimo di 4 componenti della squadra così suddivisi : il timoniere, 2 paesani ed il capomastro, tutti i componenti devono attraversare l'area della fermata. Per i paesani ed il timoniere possono essere utilizzate anche le ragazze. La linea di arrivo è posta al centro del prato dietro alla chiesa. Il tempo finale verrà rilevato al passaggio del timoniere sulle fotocellule poste sulla linea di arrivo. A tempo uguale della gara del Palio della domenica, vincerà il miglior tempo delle prove del venerdì. Per "tempo totale" si intende il tempo effettivamente impiegato, a cui sono da aggiungere le eventuali penalità assegnate.

RECLAMI : I reclami potranno essere presentati solo in forma scritta e firmata sull'apposito modulo fornito dal Comitato e consegnati dai capimastro solo al Direttore di gara, accompagnati da una cauzione di € 35,00. Tale cauzione verrà restituita solo se il reclamo sarà accolto. Il termine ultimo per la presentazione dei reclami è fissato nei 15 minuti successivi all'arrivo dell'ultima squadra del palio della domenica, per quanto riguarda i soli reclami per lo svolgimento della gara di domenica. Per quanto riguarda tutti gli altri motivi di reclamo, il termine ultimo è fissato nei 15 minuti successivi all'arrivo dell'ultima squadra del sabato del "Taio dea gadia"

CONDIZIONI ATMOSFERICHE : Le gare del venerdì, del sabato e della domenica, si svolgeranno con qualsiasi condizione di tempo. Lo svolgimento delle prove o della gara di una squadra con condizioni di tempo diverse da quelle delle squadre precedenti o successive non potrà essere motivo di reclamo.

COMITATO PALIO : per qualsiasi altra trasgressione alle regole previste dal presente regolamento, il Comitato Palio può, a discrezione del direttore di gara, prevedere l'esclusione dalla gara singola, l'assegnazione di penalità ritenute idonee o la squalifica totale dal palio.

A supporto del Comitato, per definire le eventuali irregolarità, si potranno visionare i filmati che sono stati registrati per ogni squadra e che successivamente potranno essere visionati anche dai capi mastro interessati.

In caso di contestazioni o episodi non contemplati dal presente regolamento, il Comitato Palio si riserva di prendere una decisione definitiva e insindacabile dopo aver riunito il Comitato stesso.

Le decisioni prese verranno comunicate alla presenza dell'assemblea dei capi mastro, presso la sede dei giudici di gara.

"TROFEO ROSARIO BERTUOLA" Classifica a punti :

Tutte le squadre saranno inserite di diritto nella classifica a punti.

Il "Trofeo" verrà assegnato alla squadra che avrà totalizzato il maggior punteggio nella somma dei risultati del venerdì (Prove Palio), del sabato (El taio dea gadia) e della domenica (Palio dei Bisnenti). Per ogni giornata verrà assegnato un punteggio pari al numero delle squadre iscritte (es. : se le squadre sono 6 , al primo classificato vengono assegnati 6 punti, al secondo 5, al terzo 4 e così via).

"TROFEO MORENO PERIN" Prove del venerdì :

Per i vincitori delle prove del venerdì, dall'anno 2022, viene inserito dal Comitato Palio il trofeo, in memoria di un importante e indimenticato componente del Comitato Palio

Il "PALIO" sarà assegnato alla squadra che, dopo aver aggiunto gli eventuali secondi di penalità, realizzerà il miglior tempo totale.

A tempo uguale della gara della domenica, vincerà il miglior tempo delle prove del venerdì

LA PREMIAZIONE:

Si effettuerà nella zona di arrivo, alle ore 21.00 circa, della domenica (dopo il Palio)

IL COMITATO PALIO