



# PALIO PAESANE BISNENTI

## REGOLAMENTO UFFICIALE

### LE SQUADRE :

Le squadre saranno composte da massimo 14 componenti così suddivisi :

1 capomastro, 1 timoniere, 1 paesano, 4 paesane, 6 riserve. Ogni squadra avrà un colore che la contraddistinguerà durante tutta la gara. Nella lista iniziale possono essere iscritti anche dei paesani, ma potranno assumere solo le funzioni di capomastro o dell'incappucciato delle guardie. Come durante tutto il percorso, anche dall'ultima fermata di scarico e fino all'arrivo, potranno spingere il carro solo le "Paesane"

Non sono ammesse iscrizioni di componenti residenti fuori dal comune di appartenenza della squadra, tesserati nelle discipline dell'atletica o del podismo.

### LE LISTE UFFICIALI :

La lista ufficiale dei nomi dei 10 componenti, con specificato il nominativo del capomastro e delle tre riserve, di ogni squadra che parteciperà al "Palio Paesane Bisnenti", dovrà essere consegnata entro le ore 22,00 del giorno prima (venerdì). Tutti i nominativi dovranno essere prelevati dalla lista iniziale, consegnata all'atto dell'iscrizione.

La mancata consegna in tempo utile delle liste sarà punita con l'assegnazione di n° 15 secondi di penalità.

### ORDINE DI PARTENZA :

L'ordine di partenza sarà sorteggiato il venerdì della settimana precedente al Palio, assieme al sorteggio della partenza delle "Prove Palio"

### IL CAPOMASTRO:

La funzione può essere assunta sia da una paesana, ma anche da un paesano. Ha il compito di dirigere la corsa della propria squadra. Potrà partire da qualsiasi posizione con un limite massimo tra l'inizio posteriore dell'area di partenza ed il limite massimo della fermata della prima guardia. Non può spingere, guidare, caricare o scaricare. Può essere trasportato sul carro, senza però aiutare le varie operazioni. Il capomastro potrà essere sostituito fino alle ore 18,00 del sabato della disputa del "Palio delle Paesane Bisnenti", da un componente della squadra

### IL PAESANO INCAPPUCCIATORE :

Il paesano ha il compito di incappare con un sacco la guardia che sarà posizionata alla prima e alla quarta fermata. In questo tipo di fermata il paesano prende il cappuccio dalle mani del timoniere e può partire da qualsiasi posizione, a partire dal limite posteriore del carro. Alla partenza può posizionarsi nell'area compresa tra 1 metro dopo la linea della partenza ed il limite massimo della fermata della prima guardia. Non può partire prima del carro. Deve correre davanti al carro per vedere se la strada è libera dalle guardie. Il carro non può superarlo completamente. Il paesano che precede il carro fino alla fermata della seconda guardia, dopo l'incappucciamento ed il rientro nell'area della quarta fermata, terminerà la sua funzione.

Nel tratto di percorso dalla partenza alla quarta fermata potrà anche essere trasportato sul carro, senza però aiutare le varie operazioni. Se l'incappucciato è una paesana, dopo la fermata della seconda guardia, diventerà a tutti gli effetti una componente della squadra, con la possibilità di spingere, condurre il timone, arrivare all'ultima fermata di scarico e all'arrivo.

### **IL TIMONIERE :**

Ha il compito di guidare il carro con le sole mani, dovrà guidare sempre all'interno delle aste del timone e con almeno una mano fino all'arrivo, durante il percorso potrà staccarsi solo per il cambio o per eventi particolari come cadute o altro. Può essere sostituito da uno dei paesani solo durante le fermate di carico o scarico e solo quando il carro è fermo all'interno dell'area di fermata bloccato dai cugini di legno. (Non può essere sostituito nelle fermate delle guardie, in questo caso sarà ritenuto fuori dalle aree di fermata previste per il cambio.). In caso di cadute o di infortuni in cui il timoniere dovesse incorrere, potrà essere sostituito anche fuori dalle aree di fermata, ma con il carro fermo con i cugini posizionati, da una delle 4 paesane.

### **LE PAESANE :**

Sono 4 per squadra e hanno il compito di spingere o frenare il carro, slegare e rilegare la legna, caricare e scaricare la legna. Possono spingere o frenare in 4 contemporaneamente solo dalla partenza fino alla fermata della prima guardia e dalla fermata del secondo scarico fino all'arrivo. Possono essere sostituite durante il percorso, solo fuori dalle aree di fermata. Le paesane che non spingono il carro possono correre davanti o dietro al carro stesso, ma non attraversare le aree di fermata quando il carro è fermo per le operazioni, se si fermano prima dell'area di fermata del carro possono ripartire nel momento in cui il carro riparte dalla fermata. Le paesane non possono mai essere trasportate sul carro.

### **LE RISERVE :**

Possono essere massimo tre iscritte nella lista presentata il venerdì prima del giorno delle gare. L'utilizzo di una riserva al posto di un componente della squadra è consentito fino al termine massimo dell'appello della squadra in partenza. La variazione dovrà essere comunicata esclusivamente all'addetto all'appello (o al Direttore di gara in tempo utile per poterlo comunicare prima dell'appello). Se tra le tre riserve sono stati iscritti dei paesani, questi possono solo sostituire l'incappucciato.

### **IL CARRO :**

È un carro con 4 ruote ed un doppio timone. Alla partenza sarà già caricato con 2 tronchi che saranno legati da una corda e potrà essere posizionato solo all'interno dell'area di partenza segnata.

Il peso totale alla partenza sarà di kg.220 (certificato dai tagliandi della pesatura del venerdì) Non si potrà caricare nessun altro tipo di materiale (es. bottiglie d'acqua, ecc.).

### **AREA DI PARTENZA :**

È posizionata all'inizio di via Mons.Longhin ed ha una lunghezza massima di mt.10.

### **PRESENTAZIONE:**

Verrà effettuata il venerdì, dopo la disputa delle "Prove del Palio", assieme alle squadre del Palio dei Bisnenti

## **LA PARTENZA :**

La partenza è posta all'inizio di via Mons. Longhin. La prima squadra partirà alle ore 19.00 circa. Alla partenza le squadre hanno l'obbligo di controllare lo stato di buon funzionamento del carro che adopereranno per la prova o per la gara. L'addetto del Comitato Palio alla consegna del carro alla partenza farà firmare una distinta di avvenuto controllo, al referente della squadra. Il comitato non accetterà reclami per eventuali rotture di qualsiasi genere del carro. Il tempo di partenza sarà registrato dal passaggio del timoniere sulla linea di partenza. Il Comitato Palio potrà variare gli orari di partenza per eventi particolari non preventivabili in anticipo (atmosferici e non).

## **IL PERCORSO :**

La partenza è posta all'inizio di via Mons. Longhin, che sarà percorsa per intero. L'arrivo è posto nella stessa posizione del Palio dei Bisnenti, nel prato dietro alla chiesa di Giavera. Il percorso è caratterizzato dalla fermata della prima guardia, dalle 2 fermate di carico, dalla fermata della seconda guardia, dalle 2 fermate di scarico e dall'arrivo. Dalla partenza e fino alla fermata della prima guardia e dalla sesta fermata, del secondo scarico e fino all'arrivo a spingere il carro possono essere impiegate 4 paesane. Nel resto del percorso potranno operare sul carro solo 2 paesane per volta.

## **LE FERMATE :**

Alle fermate il carro deve fermarsi con le 4 ruote all'interno delle aree di circa mt. 6 che saranno segnalate con linee di color nero o bianco e da un cartello che specificherà il tipo di fermata. Possono entrare nell'area di fermata per eseguire le operazioni, oltre al timoniere ed al capomastro, solo 2 paesane. L'eventuale terza paesana potrà entrare nell'area di fermata solo per sostituire il timoniere e non dovrà compiere nessun'altra operazione. Il carro verrà ritenuto fermo quando saranno posizionati sotto alle ruote posteriori i due cugni che hanno la funzione di bloccare il carro nel senso di marcia. Il posizionamento corretto dei cugni sarà controllato solo al momento del posizionamento dietro alle ruote del carro e non durante tutta la sosta.

## **LE FERMATE PER LE GUARDIE :**

Sono la prima e la quarta. Il carro dovrà essere bloccato dalle paesane con i due cugni sotto alle ruote posteriori. Il timoniere consegnerà il sacco alla paesana o al paesano incappucciato che correrà ad incappucciare la guardia posta a circa mt. 10 davanti all'area di fermata, poi dovrà ritornare all'interno dell'area e solo in quel momento le 2 paesane potranno togliere i cugni dalle ruote per poter ripartire. Il carro non può partire prima che i cugni siano stati tolti.

## **LE FERMATE DI CARICO :**

Sono la seconda e la terza. Possono entrare nell'area di fermata solo 2 paesane. Il carro dovrà essere bloccato dalle paesane con i due cugni sotto alle ruote posteriori. A quel punto una paesana avrà il compito di slegare il nodo della corda che lega la legna, il nodo è posto sul lato sinistro del carro, l'altra paesana dovrà caricare il tronco, posizionato sul bordo destro della strada. La legna dovrà essere rilegata con la corda e con un nodo che sarà sempre lo stesso per tutte le squadre, la legna è ritenuta legata quando è posta sotto alla corda e sarà rifatto il nodo sempre sul lato sinistro del carro, non sarà controllata la tensione della corda stessa. Dopo aver rilegato la legna potranno essere tolti i cugni dalle ruote ed il carro potrà ripartire.

### **LE FERDATE DI SCARICO :**

Sono la quinta e la sesta. Possono entrare nell'area di fermata solo 2 paesane. Il carro dovrà essere bloccato dalle paesane con i due cugni sotto alle ruote posteriori. A quel punto una paesana avrà il compito di slegare il nodo della corda che lega la legna, il nodo è posto sul lato sinistro del carro, l'altra paesana dovrà scaricare e posizionare (non lanciare) un tronco sulle apposite forcelle, posizionate sul bordo sinistro della strada. La legna dovrà essere rilegata con la corda e con il solito nodo, la legna è ritenuta legata quando è posta sotto alla corda e sarà rifatto il nodo sempre sul lato sinistro del carro, non sarà controllata la tensione della corda stessa. Dopo aver rilegato la legna potranno essere tolti i cugni dalle ruote ed il carro potrà ripartire. Dalla sesta fermata per il secondo scarico è obbligatorio ripartire con un minimo di 4 componenti della squadra così suddivisi : il timoniere, 2 paesane ed il capomastro.

### **PERDITA DI TRONCHI :**

Se durante la gara un carro dovesse perdere uno o più tronchi è obbligatorio fermarsi, posizionare i cugni sotto alle ruote posteriori, slegare la legna, recuperare tutti i tronchi perduti, riposizionarli sul carro, rilegare la legna, togliere i cugni e ripartire. A tutte queste operazioni possono partecipare solo 2 paesane per volta.

### **L'ARRIVO :**

Dalla sesta fermata, del secondo scarico, posta nelle vicinanze dell'arrivo è obbligatorio ripartire con un minimo di 4 componenti della squadra così suddivisi : il timoniere, 2 paesane ed il capomastro, tutti i componenti devono attraversare l'area della fermata. La linea di arrivo è posta nel prato dietro, alla chiesa di Giavera. Il tempo finale verrà rilevato al passaggio del timoniere sulla linea di arrivo.

### **CONDIZIONI ATMOSFERICHE :**

La gara del sabato si svolgerà con qualsiasi condizione di tempo. Lo svolgimento della gara di una squadra con condizioni di tempo diverse da quelle delle squadre precedenti o successive non potrà essere motivo di reclamo.

### **COMITATO PALIO :**

Qualsiasi altra trasgressione alle regole previste dal presente regolamento può, a discrezione del direttore di gara, prevedere l'esclusione dalla gara singola, l'assegnazione di penalità ritenute idonee o la squalifica totale dal palio. In caso di contestazioni o episodi non contemplati dal presente regolamento, il Comitato palio si riserva di prendere una decisione definitiva e insindacabile dopo aver riunito il Comitato stesso. Le decisioni prese verranno comunicate alla presenza dell'assemblea dei capi mastro, presso la sede dei giudici di gara.

### **"CLASSIFICA FINALE":**

La classifica finale sarà calcolata considerando i tempi realizzati a cui verranno aggiunti gli eventuali secondi di penalità attribuiti.

### **LA PREMIAZIONE:**

Si effettuerà nella zona di arrivo alle ore 21.30 del sabato della gara.

## **IL COMITATO PALIO**